ISTILAH MAHJONG

48 istilah yang sering muncul di meja

Arti singkat istilah aksi, kombinasi, skor, dan tile. Cocok ditempel di dekat meja saat belajar.

吃 Aksi di meja · 14

Buangan 河 / 捨て牌 Tile yang dibuang pemain setiap giliran, disusun rapi di depan masing-masing.

Chi 吃 chī Mengambil buangan pemain di kirimu untuk melengkapi tiga angka berurutan dari satu kelompok.

Dealer 莊家 zhuāng jiā Pemain di kursi Timur yang memulai putaran dan biasanya mendapat skor lebih besar.

Furiten 振聴 furiten Larangan ron di Riichi karena tile yang kamu tunggu pernah kamu buang sendiri.

Hu 和 / 胡 hú Seruan saat tanganmu lengkap dan kamu menang putaran ini.

Kong buka 明槓 míng gàng Empat tile sama, salah satunya dari buangan pemain lain atau ditambahkan ke pong yang sudah terbuka.

Kong tutup 暗槓 àn gàng Empat tile sama yang semuanya dikumpulkan sendiri dari tembok.

Pong 碰 pèng Mengambil buangan siapa pun untuk melengkapi tiga tile yang sama.

Rampok kong 搶槓 qiǎng gàng Menang memakai tile yang sedang ditambahkan lawan ke pong-nya untuk jadi kong.

Riichi 立直 riichi Deklarasi di Riichi Jepang bahwa tangan tertutupmu tinggal butuh satu tile.

Ron 栄 / 放銃 Menang dengan tile yang dibuang pemain lain.

Tenpai 聴牌 tenpai Tangan yang tinggal butuh satu tile untuk menang.

Wasit 裁判 cái pàn Petugas yang mengawasi meja, menyelesaikan sengketa, dan mencatat skor di turnamen.

Zimo 自摸 zì mō Menang dengan tile yang kamu ambil sendiri dari tembok.

碰 Kombinasi · 14

Campur warna 混一色 hùn yī sè Tangan berisi satu kelompok angka ditambah tile kehormatan.

Chicken Hand 雞糊 jī hú Tangan menang dengan nilai paling dasar, tanpa pola khusus. Juga nama format turnamen.

Kanchan 嵌張 kanchan Tunggu tengah: dua angka dengan satu celah, misalnya 6 dan 8 menunggu 7.

Pasangan 將 / 眼 jiàng, yǎn Dua tile kembar yang melengkapi 4 set menjadi tangan menang. Sering disebut "mata" atau "kepala".

Penchan 辺張 penchan Tunggu ujung: 1–2 menunggu 3, atau 8–9 menunggu 7.

Ryanmen 両面 ryanmen Tunggu dua sisi: dua angka berurutan yang bisa dilengkapi dari bawah atau atas.

Satu warna 清一色 qīng yī sè Tangan yang semua tile-nya dari satu kelompok angka saja.

Semua pong 對對糊 duì duì hú Tangan berisi empat pong atau kong dan satu pasangan, tanpa urutan.

Set 面子 miànzi Kelompok tiga atau empat tile yang sah: urutan, tiga kembar, atau empat kembar.

Shanpon 双碰 shanpon Tunggu dua pasang: salah satu jadi pong, yang lain jadi pasangan.

Tanki 単騎 tanki Tunggu satu tile untuk pasangan, saat empat set sudah lengkap.

Tiga belas yatim 十三么 shísān yāo Tangan khusus berisi satu dari setiap tile ujung dan kehormatan, ditambah satu pasangan.

Tiga naga besar 大三元 dà sān yuán Tangan dengan pong atau kong ketiga naga: merah, hijau, dan putih.

Tujuh pasang 七対子 chiitoitsu Tangan khusus berisi tujuh pasangan berbeda.

番 Skor dan nilai · 14

Angin kursi 門風 mén fēng Angin milik posisi dudukmu. Pong angin ini bernilai untukmu saja.

Angin putaran 圈風 quān fēng Angin yang berlaku untuk seluruh meja selama satu putaran. Pong angin ini bernilai untuk semua pemain.

Dora ドラ dora Tile bonus di Riichi. Setiap dora di tangan menang menambah 1 han.

False Hu 詐糊 zhà hú Menyatakan menang padahal tangan belum sah. Kena penalti.

Fan 番 fān Satuan nilai tangan di varian Hong Kong dan China.

Fu 符 fu Poin dasar di Riichi yang dihitung dari bentuk tangan dan cara menang.

Han 翻 han Satuan nilai tangan di Riichi Jepang, dihitung dari yaku dan dora.

Hanchan 半荘 hanchan Format permainan Riichi yang terdiri dari putaran Timur dan Selatan.

Ippatsu 一発 ippatsu Bonus 1 han kalau menang dalam satu putaran giliran setelah riichi.

Limit 滿貫 mǎn guàn Batas nilai maksimal satu tangan.

Menzen 門前 menzen Tangan tertutup: tidak pernah mengambil buangan untuk chi, pong, atau kong buka.

Seri 流局 liú jú Putaran berakhir tanpa pemenang karena tembok habis.

Tarkam — Antar kampung: istilah Indonesia untuk turnamen atau kompetisi lokal antar komunitas.

Yaku 役 yaku Pola atau syarat di Riichi yang wajib ada minimal satu supaya boleh menang.

牌 Tile · 6

Dead wall 王牌 wanpai Empat belas tile di ujung tembok Riichi yang tidak diambil biasa, berisi penunjuk dora dan tile pengganti.

Majiang 麻將 má jiàng Nama Mandarin standar untuk mahjong. Dipakai PB ORAMA untuk olahraga majiang.

Tembok 牌牆 pái qiáng Barisan tile tertutup di tengah meja tempat semua pemain mengambil tile.

Tile bonus 花牌 huā pái Tile bunga dan musim. Tidak dipakai untuk menyusun tangan, tapi bisa menambah nilai.

Tile kehormatan 字牌 zì pái Tile angin dan naga. Tidak punya angka, jadi tidak bisa dibuat urutan.

Tile ujung 么九 yāo jiǔ Tile angka 1 dan 9 dari setiap kelompok, disebut juga terminal.

Cara pakai lembar ini

Cetak di kertas A4 dan tempel di dekat meja. Saat ada istilah yang belum jelas, buka majiang.id/istilah/ untuk contoh dan penjelasan lengkap per varian.